

Klubbträff 24 sept 2008 - Flygsimulatorer

Esko Haanpää är den ende jag vet som haft en flygsimulator hemma hos sig i vardagsrummet. Upp till våningen baxade han in delar av kabinen till ett sportflygplan som ute på Johannisberg vält över ända under en storm och blivit skrot. Instrumentbrädan fanns kvar och de reglage man normalt använder för att flyga. Esko ordnade respons från manöverorganen till "planet's" instrument med särskilda instrumentbyggsatser som i flera fall utnyttjade samma servon som vi själva begagnar i våra modeller.

I Flygmuseet simulatorer bygger allt idag på elektronik och datorer. 24 sept var vi inbjudna av Esko att ta del av den historiska utvecklingen av simulatorer fram till våra dagars avancerade system i vilka eleven kan utsättas för störningar och dålig sikt.

På en bildskärm framför simulatören hemma hos Esko kunde man i detalj se terrängen närmast Västerås nedanför sig. I de moderna kan man röra sig över praktiskt taget vilken del av jordklotet som helst. Så är det i Flygmuseets simulatorer, där vi hade möjlighet slå oss ner i cockpit på en Metropolitan. Esko hjälpte hugade piloter på traven och stod bi med navigeringen så att vi hittade hem igen.



Sven-Erik Söderström klar för start



Esko Haanpää övervakar

Klubbträff 24 sept 2008 - Flygsimulatorer

Blivande piloter i flygets barndom hade inte tillgång till sådana system utan fick med goda råd ringande i öronen prova sig fram genom taxning på marken och under korta skutt i luften.

De tidiga simulatorerna kunde vara mycket enkla.

Här ser vi ett foto från 1910 utav "Antoinettes tunna" konstruerad av Léon Levasseur.



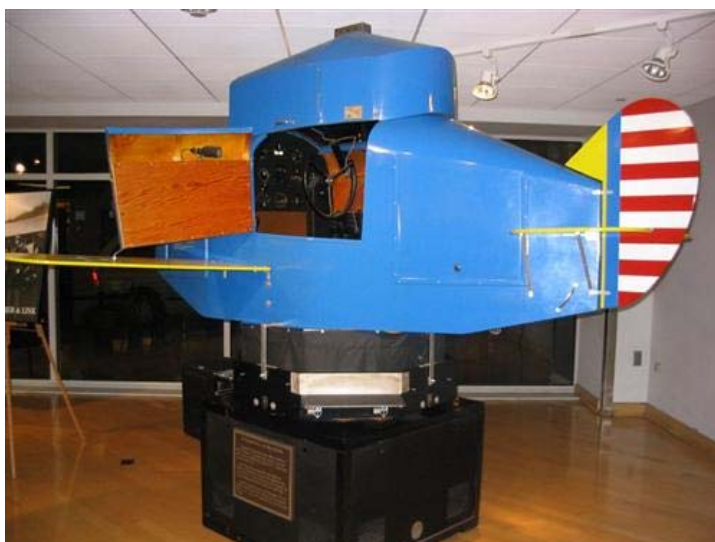
När instruktörerna lutade på ekipaget gällde det för "piloten" att med reglagens hjälp återföra ribban framför anordningen till vågrätt läge.

"Linktrainer" som namnet på en simulator har nog de flesta hört talas om.

Men det är inte fråga om några länkar för simulatorns manövrering.

Edmund Albert Link var en flygintresserad orgelbyggare i USA. Tryckluft från bälgar ingår i den byggnadskonst han höll på med och sådana tillämpade han för rörelser hos den simulator han fick patent på 1929 och som kom i kommersiellt bruk 1931.

Han förfinade ständigt sin konstruktion som ganska snart fick instrumentering och en överbyggnad för att simulera mörkerflygning.



Simulatorn för Boing 747 bjuder "testpiloten" på nära nog verklighetstroga upplevelser. Bl a kan man i den simulera accelerationer.

Tack Esko för en trevlig kväll!

Bengt Alenfelt